

Mittelfranken-Nord Jugend RR 2025/26

Jugend 19 Bezirksklasse C Gruppe 3 (Bayerischer TTV - Mittelfranken-Nord) Rückrunde



Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
▲ 1	SC 1904 Nürnberg III	3	2	0	1	15:15	0	4:2
2	TSV Altenfurt	1	1	0	0	9:1	+8	2:0
3	SV Nürnberg-Laufamholz II	1	1	0	0	9:1	+8	2:0
4	DJK BFC Franken Concordia III	1	0	0	1	4:6	-2	0:2
▼ 5	SpVgg Mögeldorf 2000 III	2	0	0	2	3:17	-14	0:4

Spielleiter-Kontaktadresse

Heinrich, Sebastian, Enzianweg 25, 90530 Wendelstein, Mobil:
017670456215, TT-S.Heinrich@gmx.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Mi. 21.01.2026 17:30 (1)	SpVgg Mögeldorf 2000 III	SC 1904 Nürnberg III	2:8
So. 25.01.2026 12:00 v (1)	SC 1904 Nürnberg III	SV Nürnberg-Laufamholz II	1:9
Mi. 04.02.2026 17:30 (1)	SpVgg Mögeldorf 2000 III	TSV Altenfurt	1:9
17:30 v (1)	DJK BFC Franken Concordia III	SC 1904 Nürnberg III	4:6
Do. 12.02.2026 18:30 (1)	TSV Altenfurt	DJK BFC Franken Concordia III	
Fr. 13.02.2026 17:30 (1)	SV Nürnberg-Laufamholz II	SpVgg Mögeldorf 2000 III	
Fr. 27.02.2026 17:30 (1)	SV Nürnberg-Laufamholz II	DJK BFC Franken Concordia III	
So. 01.03.2026 11:00 (1)	SC 1904 Nürnberg III	TSV Altenfurt	
Mi. 04.03.2026 17:30 (1)	DJK BFC Franken Concordia III	SpVgg Mögeldorf 2000 III	
Do. 05.03.2026 18:30 (1)	TSV Altenfurt	SV Nürnberg-Laufamholz II	
Mi. 11.03.2026 17:30 (1)	SpVgg Mögeldorf 2000 III	SV Nürnberg-Laufamholz II	
Do. 12.03.2026 18:30 (1)	TSV Altenfurt	SC 1904 Nürnberg III	
Sa. 21.03.2026 10:30 (1)	DJK BFC Franken Concordia III	TSV Altenfurt	
So. 22.03.2026 11:00 (1)	SC 1904 Nürnberg III	SpVgg Mögeldorf 2000 III	
Do. 26.03.2026 17:30 (1)	SC 1904 Nürnberg III	DJK BFC Franken Concordia III	
Fr. 27.03.2026 17:30 (1)	SV Nürnberg-Laufamholz II	TSV Altenfurt	
Mi. 15.04.2026 17:30 (1)	SpVgg Mögeldorf 2000 III	DJK BFC Franken Concordia III	
Fr. 17.04.2026 17:30 (1)	SV Nürnberg-Laufamholz II	SC 1904 Nürnberg III	
Do. 23.04.2026 18:30 (1)	TSV Altenfurt	SpVgg Mögeldorf 2000 III	
Sa. 25.04.2026 10:30 (1)	DJK BFC Franken Concordia III	SV Nürnberg-Laufamholz II	